

Kahoot!

Omat eväät ammatilliseen koulutukseen

KESTO

n. 15 min

Sopii ryhmätyöskentelyyn

TARVIKKEET

- Nettiyhteys, tietokone ja videotykki Kahootin esittämiseen
- Osallistujat tarvitsevat älykännykän, tabletin tai tietokoneen

TAVOITE

Tämän leikkimielisen lämmittelytehtävän tarkoituksena on virittää opiskelijat pohtimaan suhdettaan valitsemaansa alaan sekä tulevaan työelämään. Opiskelijat näkevät myös mitä muut opiskeluryhmän jäsenet ajattelevat samoista kysymyksistä (vastaukset voi antaa nimettömänä).

OHJEISTUS

1. OSATA:n Kahoot-kyselyssä on yhteensä neljä kysymystä: 1. Mitä teit ennen tämän alan opiskelua? 2. Onko sinulla opiskelemasi alan työkokemusta? 3. Työelämässä on tärkeää...4. Onko sinulla tulevaisuuden suunnitelmia?
2. Mene omalla koneellasi Kahoot!-kyselyn osoitteeseen ja heijasta näkymä videotykillä opiskelijoiden nähtäväksi: <https://play.kahoot.it/#/k/1212eaed-2abb-4a9a-8271-a3fd025d8d82>
3. Sinun ei tarvitse kirjautua sovellukseen käyttäksesi tätä kyselyä. Kirjautuneena voit tallentaa kyselyn tulokset ja tehdä omia Kahoot!-kyselyitä.
4. Valitse PLAY ja sen jälkeen pelimuodoksi CLASSIC (pelaaja vastaa kyselyyn yksin). Näet tämän jälkeen kyselyn Game PIN numeron (Game PIN vaihtuu joka pelikerralla!).
5. Pyydä opiskelijoita menemään laitteellaan osoitteeseen: www.kahoot.it
6. Sivusto pyytää opiskelijoita syöttämään Game PIN numeron (joka sinulla on omassa näkymässäsi)
7. Tämän jälkeen opiskelija voi valita itselleen nimimerkin.
8. Näet omassa opettajan näkymässäsi kyselyyn ilmoittautuneiden pelaajien lukumäärän ja nimimerkit. Kun kaikki opiskelijat ovat mukana kydyssä, voit aloittaa kyselyn painamalla START.

Kysely etenee seuraavasti:

1. Opettajan näkymässä (videotykillä seinälle heijastettu) näkyy ensin kysymys ja sen jälkeen neljä eri vastausvaihtoehtoa. Vaihtoehdot on koodattu värillä ja kuviolla.
2. Opiskelija näkee omalta laitteeltaan vastausten väri- ja kuviokoodit. Opiskelijan laite toimii siis vain "vastausnappulana".
3. Opiskelijan tulee valita vastauksensa tietyn ajan kuluessa (ajan kuluminen näkyy kysymyksen kohdalla). Tämän jälkeen Kahoot! näyttää kaikkien vastausten tulokset.
4. Opettaja voi siirtyä seuraavaan kysymykseen painamalla NEXT.
5. Vastauksista voidaan keskustella kysymysten välissä tai koko Kahoot!in jälkeen.

Kahoot on selainpohjainen kysely- ja visailusovellus, johon voi tehdä erilaisia monivalintakyselyjä. Lisätietoa Kahoot!ista ja käyttöohjeita: <https://opinsys.fi/wp-content/uploads/2017/02/Kahoot-kysely.pdf>

OSATA:n Kahoot!-kyselyn aloitusnäky

Kahoot! Survey

Omat eväät ammatilliseen koulutukseen

Tämä peli on laadittu ammatilliseen koulutukseen Opiskelu- ja urasuunnitteluvalmiudet -tutkinnon osan lämmittelyharjoitteeksi. #osata

Created by: osatahanke Language: Suomi Audience: School

Plays 4 | Players 4 | Shares 0 | Favorites 0

1. Mitä teit ennen tämän alan opiskelua?
2. Onko sinulla opiskelemasi alan työkokemusta?
3. Työelämässä on tärkeää...
4. Onko sinulla tulevaisuuden suunnitelmia?

PLAY

Like 0 | Tweet | Tallenna

You don't need an account to play! Sign in to save results or sign up to make quizzes.

Opettajan näky Kahootin! alussa:

Join this **Survey** with the **Kahoot! app** or at **kahoot.it**
with Game PIN:
556681

1 Player
Sarppa

Kahoot! Start

Waiting for players...

Opettajan näkymä Kahoot!-kyselyn ollessa käynnissä:

Mitä teit ennen tämän alan opiskelua?

Full Screen

Skip

26



0
Answers

 Tulin tänne suoraan peruskoulusta	 Opiskelin jotain muuta alaa / olin lukiossa / olin Valmalla
 Olin töissä	 Joku muu

Opiskelijan näkymä samaan aikaan:

PIN: 556681 1 of 4

Sarppa

	
	